Unity Terrain Steps

* Neues Projekt mit High Definition RP und Unity Version 2020
* Terrain Tools per Package Manager downloaden (Preview Version)
* Dazugehöre Terrain Tools Sample Asset Pack über Asset Store installieren
* Mit terrain.party die Heightmaps vom Zabergäu und Zugspitze runtergeladen, mit Gimp als raw abgeändert und importiert
* Terrain hinzugefügt und durch die Tools selber bearbeitet (height, noise, smooth height)
* Assets Outdoor Ground Textures, Conifers, und Grass Flowers Pack Free
* Eigene Texture Layer erstellen
* Skybox erstellt